

MMSZ bíróképzés 2012
F3A elméleti vizsga tesztlap

Általános szabályok

1. Melyik modell nem vehet részt F3A versenyen?
 - a) Amelyik fesztávja 2010 mm.
 - b) Amelyiken az oldalkormány szervót giro vezérli.
 - c) Amelyik meghajtó akkumulátora 20 db NiCd cellából áll.
 - d) Amelyik motorjának henger űrtartalma 32cm³.

2. Melyen rádióberendezés nem használható F3A modell irányítására?
 - a) Amelyik 9-nél több csatornás.
 - b) Amelyiken 13 pontos gázgörbe van beállítva.
 - c) Amelyiken a szervók előre programozott parancssorozatot hajtanak végre.
 - d) Amelyiken 2-nél több csatorna van mixelve.

3. Melyik állítás hamis?
 - a) A pilótának a motor beindításakor két segítő segíthet.
 - b) A pilótának repítés közben egy segítő segíthet, kivéve a közvetlen napfény elleni védőernyőt tartó plusz segítő.
 - c) Ha a modell motorja megáll felszállás közben, akkor a versenyző a startidőn belül újraindíthatja.
 - d) A manőverzóna határainak megsértésekor hallható és látható jeleket nem kell alkalmazni.

4. Mikor ismételheti meg a versenyző a kísérletet?
 - a) Ha a modell motorját nem sikerült a startidő alatt elindítani.
 - b) Ha a versenyző a start előtt szól, hogy nem készült fel még a startra.
 - c) Ha a versenyző rádiózavarás miatt nem tud modellszállni.
 - d) Ha repítés közben a modelltől leesik egy alkatrész.

5. Hogyan kell egy megszakadt és megismételt repítést értékelni?
 - a) A megismételt repítést végig kell pontozni, és a két repítés manővereire adott pontok közül a jobbik számít.
 - b) A megismételt repítést csak a megszakított manővertől kell pontozni, a megszakítás előtti manőverek pontjait az első kísérlet határozza meg.
 - c) Teljes egészében a megismételt repítést kell figyelembe venni az adatbevitelnél.
 - d) A megismételt repítést végig kell pontozni, de csak a megszakított és az azt követő manőverek pontszámait kell figyelembe venni az adatbevitelnél.

6. Melyik állítás hamis?
 - a) A bírót a felszállópálya két vége között egyenletes távolságra elosztva kell a versenyző mögött 7-10 m-rel leültetni.
 - b) A bírók vonala mögé kerülő manőverre nulla pontot kell adni.
 - c) Ha a bírók szerint egy modellt nem biztonságosan repítenek, akkor a starthelyvezető felszólíthatja a leszállásra a versenyzőt.
 - d) A bírók által adott pontszámokat a forduló végén nyilvánosságra kell hozni.

MMSZ bíróképzés 2012
F3A elméleti vizsga tesztlap

7. Hogyan kell a versenyző pontszámát kiszámítani, ha 5 bíró pontozott?
- Bírónként be kell szorozni a K-faktorral a manőverre adott pontszámot és összegezni. A legnagyobb és legkisebb részpontszámot nem kell figyelembe venni, a másik három összege a versenyző adott fordulóbeli pontszáma.
 - Manőverenként el kell vetni a legkisebb és legnagyobb pontszámot, a maradék hármat összegezni és megszorozni a K-faktorral. Ezeket a részpontszámokat kell összegezni, ez a versenyző adott fordulóbeli pontszáma.
 - Bírónként be kell szorozni a K-faktorral a manőverre adott pontszámot és összegezni. Az öt részpontszám összegét be kell szorozni 0,6-tal, ez a versenyző adott fordulóbeli pontszáma.
 - Minden versenyző két sorsolással kiválasztott pontozólapját meg kell semmisíteni. A maradék három pontozólapot a szokásos módon kell kiértékelni.
8. Hány perc a startidő és a teljes repítési idő?
- A startidő 2 perc, a teljes repítési idő 8 perc, melyet a startidő kezdetétől mérnek.
 - A startidő 2 perc, a teljes repítési idő 8 perc, melyet a startidő végétől mérnek.
 - A startidő 2 perc, a teljes repítési idő 8 perc, melyet a zajmérés kezdetétől mérnek.
 - A startidő 2 perc, a teljes repítési idő 8 perc, melyet a zajmérés végétől mérnek.
9. Mik a jelenleg érvényes manőversorozatok?
- Kezdők: P-13, haladók: RC3, nemzetközi: RCM
 - Kezdők: RCM, haladók: F3A, nemzetközi: P-13
 - Kezdők: RCM, haladók: RC3, nemzetközi: P-13
 - Kezdők: RC3, haladók: F3A, nemzetközi: P-13
10. Mi a szerepe a bemelegítő repítésnek?
- A bírók egységesítsék a követelményszintjüket.
 - A versenyző felkészüljön az első startra.
 - A modell motorja elérje az üzemi hőfokot a zajméréshez.
 - A versenyrendező fölmérje a légköri viszonyokat.

A manőverek általános elbírálási szabályai

11. Hogyan kell a manővereket értékelni?
- A manőver végrehajtása közben elkövetett hibák, hiányosságok alapján 10 pontról indulva folyamatosan csökkenteni a manőverre adott pontszámot.
 - A manőver végrehajtása közben 0 pontról indulva folyamatosan növelni a manőver értékét a végrehajtott részek alapján.
 - A versenyző gyakorlata és modellje alapján kell a pontszámot meghatározni.
 - A manőver végén a benyomások alapján kell egy 0-10 pontig terjedő pontszámot adni.

MMSZ bírónképzés 2012
F3A elméleti vizsga tesztlap

12. Mit nem kell figyelembe venni a manőverek értékelésénél?
- A manőver geometriáját.
 - A függőleges emelkedő egyenesek hosszát.
 - A manőver elhelyezését.
 - A manőver folytonosságát.
13. Mit nem kell figyelembe venni a manőverek lepontozásánál?
- A hiba típusát.
 - A hiba gyakoriságát.
 - A manőver méretét a többi manőverhez képest.
 - A meghajtás módját.
14. Mi a 15 fokos szabály?
- 15 fok alatt a startidőt meg kell emelni egy perccel.
 - Az emelkedő egyenesek csak akkor szabályosak, ha 15-tel osztható az emelkedés szöge.
 - A bírónknak 15 fokonként kell a versenyző mögött ülni.
 - A geometriától való 15 fokos eltérést 1 pont levonással kell büntetni.
15. Mi a pontozás alapja?
- Minden pontozás alapja a modell által húzott füstcsík.
 - Minden pontozás alapja a modell súlypontja által leírt vonal.
 - Minden pontozás alapja a törzs középvonalának állása.
 - Minden pontozás alapja a motor fordulatszám.
16. Mik a leszállás és felszállás értékelési szabályai?
- Szabályos felszállásra és leszállásra 10 pontot kell adni, szabálytalanra 0-t
 - A felszállást és leszállást nem kell pontozni
 - Csak 0 vagy 10 pont adható. A P-13 kategóriában a leszállást és felszállást nem kell pontozni.
 - A felszállást nem kell pontozni, a leszállásra 0-10 pont adható a pilóta helyétől mért távolság arányában.
17. Egyenesek- melyik állítás hamis?
- Minden manőver felismerhető hosszúságú vízszintes egyenes repüléssel kell, hogy kezdődjön és érjen véget.
 - Két manőver közötti hosszú egyenes repülést - mely nem része a manővernek – nem kell pontozni.
 - Ha Immelmann fordulóban a részorsó és a félbukfenc között egyenes szakasz van, akkor 3 pontot kell levonni.
 - Az orsót az egyenes szakasz közepére kell pozicionálni. Ha az orsó előtt vagy után hiányzik az egyenes szakasz, akkor 3 pontot kell levonni.

MMSZ bíróképzés 2012
F3A elméleti vizsga tesztlap

18. Bukfencek – melyik állítás hamis?
- Egy manőveren belül a részbukfencek sugarainak egyformának kell lennie.
 - Minden látható szögletért 1 pontot kell levonni.
 - A bukfencet függőleges síkban kell repíteni.
 - Szögletes bukfencnél éles sarkok esetén több pont adható.
19. Orsók – melyik állítás igaz?
- Ha az orsó végén a modell nem a kívánt pozícióban áll, akkor a 15 fokos szabályt szerinti pont levonást kell alkalmazni.
 - Ha nincs másképpen meghatározva, akkor az orsókat az egyenesek közepén kell elkezdeni.
 - Az orsózás sebessége az orsó kezdetén és végén lassabb lehet.
 - Váltott orsók esetén az irányváltás nem lehet azonnali.
20. Egymás utáni részorsók – melyik esetben kell 3 pont levonást alkalmazni?
- Ha 4 egymás utáni 1/4 orsóban egy egyenes hiányzik
 - Ha 4 egymás utáni 1/4 orsóban az utolsó egyenes hosszabb mint a többi.
 - Ha 4 egymás utáni 1/8 orsóban az utolsó 1/8 orsó orsózási sebessége lassabb mint az előzőké.
 - Ha 4 egymás utáni 1/4 orsó végén a modell szárnya 40°-ban lóg.
21. Legyező fordulók – melyik állítás igaz?
- A legyező forduló utáni ingamozgás természetes jelenség, nem kell pontot levonni.
 - Ha a modell nem a súlypontja körül fordul, akkor mindenképpen pontot kell levonni.
 - Ha a modell a legyező forduló közben sodródik, akkor 1 pontot le kell vonni.
 - Ha a modell előre, vagy hátra átbillen, akkor a manővert súlyosan le kell pontozni.
22. Dobott orsók – melyik állítás hamis?
- Ha a modell dobott orsó helyett palástorsót mutat be, akkor a manőverre 0 pontot kell adni.
 - A forgás kezdetét és befejezését, valamint a repülési pályát illetően ugyanazokat a szabályokat kell alkalmazni mint a tengely körüli orsóknál.
 - Ha másképp nincs meghatározva, akkor a versenyző döntésén múlik, hogy pozitív vagy negatív dobott orsót végez.
 - A dobott orsónak álcázott tengely körüli orsót súlyosan le kell pontozni.
23. Dugóhúzó – melyik állítás hamis?
- Ha a modell nem esik át, vagy dobott orsóval megy be a dugóhúzóba, akkor a manőver értéke 0.
 - Dugóhúzó előtt a modellnek meg kell állnia.
 - A dugóhúzó után - egy megfigyelhető szakaszon - a modellnek közel függőlegesen kell zuhannia.
 - A dugóhúzó előtti elfordulás esetén a 15 fokos szabály szerint kell pontot levonni.

MMSZ bírónképzés 2012
F3A elméleti vizsga tesztlap

24. Bukfenc – orsó kombinációk – melyik állítás hamis?
- a) Immelmann fordulóban a részbukfenc és részorsó között nem lehet egyenes szakasz. Ha mégis van, akkor 2 pontot kell levonni.
 - b) A humpty bump tetején ugyanolyan sugarúnak kell a félbukfencnek lenni, mint a többi részbukfenc.
 - c) Fél fordított kubai nyolcasnál a részorsót az egyenes közepére kell elhelyezni.
 - d) Bukfenc felső negyedébe integrált orsó helyett végrehajtott gyors orsó esetén a manőverre 0 pontot kell adni.
25. Manőverek elhelyezése: melyik hiba esetén kell 1 pontot levonni?
- a) A forduló manőver 30%-a kívül esik a műrepülő zónán.
 - b) A modellt a versenyző előtt 125m-re lévő síkban repítik.
 - c) A középső manőver közepe a műrepülő zóna közepétől 20 m-re jobbra tolódott.
 - d) A modell a bírók vonala mögé repül.
26. A felszállást követően 180 fokos fordulóval hátszélbe fordul a modell, és a manőverzóna közepén végrehajtja az első középső manővert. Melyik állítás igaz?
- a) Az első középső manőver iránya határozza meg a többi manőver irányát.
 - b) A versenyző újra repíthet.
 - c) A versenyzőt felszólítják, hogy szálljon le.
 - d) A felszállás nem értékelt, az összes többi manőver 0 pontos, mert nem a pontozólapon lévő helyen/sorrendben hajtja azokat végre.
27. A középső és a forduló manőver között nincs egyenes repülés. Hogyan kell értékelni?
- a) Két pontot kell levonni, mert hiányzik az egyenes szakasz.
 - b) Egy pontot kell levonni a középső manőver értékéből.
 - c) Egy pontot kell levonni a középső és egy pontot a forduló manőver értékéből.
 - d) A következő hiba esetén kell dupla pontlevonást alkalmazni.
28. Milyen a kettős Immelmann alakja?
- a) A félbukfencek sugara egyforma, az egyenes szakasz – a félorsót is beleértve - a félbukfenc átmérőjével megegyező hosszúságú.
 - b) A félbukfencek sugara egyforma, a félorsó előtti egyenes szakasz – a félbukfenc átmérőjével megegyező hosszúságú.
 - c) A félbukfencek sugara egyforma, az egyenes szakasz – a félorsót is beleértve - a félbukfenc sugarával megegyező hosszúságú.
 - d) A félbukfencek sugara egyforma, az egyenes szakasz hosszára nincs előírás.

MMSZ bírónképzés 2012
F3A elméleti vizsga tesztlap

29. Hány pontot ér a kobra orsó, ha az első 1/8 hátrabukfenc sugara 20m, a félorsó láthatóan nincs közepén, az 1/4 hátrabukfenc sugara 30m, a félorsó előtt nincs egyenes szakasz, az utolsó 1/8 hátrabukfenc sugara 30m. A belépés és kilépés vízszintes, és egyforma magasságú.
- a) 10-1-1-3=5
 - b) 10-1-1-2=6
 - c) 10-1-1-3-1=4
 - d) 10-1-3=6
30. Hány pontot ér a legyezőforduló 1/4 orsókkal, ha az 1/4 hátrabukfencek sugara egyforma, az 1/4 orsó a függőleges egyenes közepén van, legyező közben a modell alja látszik és a modell 3/4 fesztáv sugarú körön fordul, az 1/4 orsó láthatóan nem az egyenes közepén van, a kilépés és belépés vízszintes és egy magasságon történik.
- a) 10-2-1=7
 - b) 10-1=9
 - c) 10-10=0
 - d) 10-2=8
31. Hány pontot ér a lassú orsó, ha a modell 270 fok orsózás után éri el a manőverzóna közepét (késrepülés helyzetben) az orsó végén lelassul az orsózás sebessége (ezzel próbálja elcsalni a pozicionálás hibáját), pályája kb. 10 fokos lejtésű lesz és a szárny láthatóan kissé lóg a manőver végén?
- a) 10-2-1-1-1=5
 - b) 10-6-1-1-1=1
 - c) 3
 - d) 10-1-1-1=7
32. Hány pontot ér a két hátrabukfenc fentről, ha az első bukfenc alig láthatóan tojás alakú, a második bukfenc kezdetén a szárny 10 fokot lóg és a bukfenc alján törés látható valamint a kilépés a belépés szintje alatt történik és a modell pályája enyhén emelkedik.
- a) 7
 - b) 10-1-1-1-1-1=5
 - c) 10-1-2-1=6
 - d) 10-1-1-3-1=4
33. Az előző kérdésben említett két hátrabukfenc után a modell vízszintes repülésben 200 m-t repül a forduló manőverig. Az egyenes közepén a szél megbillenti a modellt 25 fokkal, melyet a pilóta azonnal korrigál. Az egyenes szakasz középső 50 m-én a versenyző oldalkormányval korrigálja a repülési irányt 10 fokkal. Hogy kell ezt értékelni?
- a) Nem kell pontot levonni, mivel ez az egyenes nem része sem a két hátrabukfencnek, sem a forduló manővernek
 - b) Az előző manőverből 3 pontot kell levonni
 - c) A következő manőverből 3 pontot kell levonni
 - d) A következő manőverből 1 pontot kell levonni

MMSZ bíróképzés 2012
F3A elméleti vizsga tesztlap

34. Középső manőver, kobra orsó. Melyik állítás igaz?
- A manőver lehetőséget ad a repülési magasság korrigálására.
 - Ha az első $\frac{1}{2}$ orsó és a második $\frac{1}{2}$ orsó ellenkező irányú, akkor a manőver értéke 0 pont.
 - A felső negyed bukfcnc szükségszerűen kisebb sugarú, mint az alsó nyolcad bukfcnc.
 - A manőver függőleges magassága nem értékelendő, ha a manőver nem kerül kívül a műrepülő zónán.
35. Dugóhúzó. Melyik állítás hamis?
- A dugóhúzó kezdetén a modell orra leesik, ezzel egy időben az egyik szárny is lebillen.
 - Ha a modell átesés közeli helyzetben sodródik, akkor ezért nem kell pontot levonni.
 - Ha a modell átesés közeli helyzetben elfordul, akkor ezért nem kell pontot levonni.
 - Ha a modell nem akar átesni, hanem magassági kormány nyomással kényszeríti dugóhúzóba a versenyző, akkor a manővert súlyosan le kell pontozni.
36. Fél lóhere vízszintes orsóval. Hány pontot ér a manőver, ha a $\frac{3}{4}$ előrebukfcnc után a modell azonnal orsózik, az orsóban túlforgó 10 fokkal, a második $\frac{3}{4}$ előrebukfcnc észrevehetően nagyobb mint az első, és a modell a manővert magasabban fejezi be mint a kezdési magasság.
- $10-2-1-1-2=4$
 - 0
 - $10-3-1-3-1=2$
 - $10-3-1-1-1=4$
37. Orsókombináció három egymás utáni $\frac{1}{4}$ orsóval majd három egymás utáni $\frac{1}{4}$ orsóval ellenkező irányban. Hány pontot ér a manőver, ha a modell tökéletesen végrehajt három egymás utáni $\frac{1}{4}$ orsót, kivár, a kivárás vége egybeesik a manőverzóna közepével, majd végrehajt az előzőnél 10%-kal gyorsabb, kissé emelkedő, az előzővel megegyező irányú három egymás utáni $\frac{1}{4}$ orsót?
- 0
 - $10-2-1-1-1=5$
 - $10-3-1-1-2=4$
 - $10-2-0-1-1=6$
38. Húz-nyom-húz Humpty-Bump $\frac{1}{4}$ orsó fel, $\frac{1}{4}$ orsó le (választhatóan: két $\frac{1}{4}$ orsó fel). Hány pontot ér a manőver, ha a modell felfelé a negyedorsóban 5 fokkal hamarabb áll meg, a fél hátrabukfcnc sugara láthatóan kisebb, lefelé az $\frac{1}{4}$ orsó 15° -kal túlfordult, a részorsók az egyenesek közepére vannak igazítva, és a negyedbukfcnc sugarai egyformák.
- 10
 - 0
 - 6
 - 7

MMSZ bíróképzés 2012
F3A elméleti vizsga tesztlap

39. Kubai 8 mindkét oldalon a felső negyedbe (90°) integrált orsókkal. Hány pontot ér a manőver, ha az első integrált orsó a felső harmad körívre kerül, az orsó után törés látható a bukfenckben mely láthatóan tojás alakú, a második integrált orsó végén a jobb szárny lóg 10 fokkal kilépésél. Más hiba nem volt.
- a) 0
 - b) $10-3-3=4$
 - c) $10-4-1-1-1=3$
 - d) $10-2-1-1-1=5$
40. Orsókombináció: $1/2$ orsó, orsó, $1/2$ orsó ellenkező irányban. Hány pontot ér a manőver, ha a modell az első $1/2$ orsót pontosan hajtja végre, az orsó közére igazított de az orsózási sebesség nagyobb, az orsó előtt és után az egyenes szakaszok hossza egyforma, a második $1/2$ orsó után a modell szárnya leheletnyit lóg.
- a) $10-1=9$
 - b) $10-2-1-2-1=4$
 - c) $10-1-1=8$
 - d) 0
41. Leszállás, mi a teendő, ha az utolsó manőver után, de a leszállás előtt a repítési idő lejár és a modell a felszállással ellentétes irányban száll le?
- a) A repítésre adott összpontszám 0.
 - b) A versenyző megismételheti a kísérletet.
 - c) Semmilyen pont levonást nem kell alkalmazni.
 - d) Az utolsó manőverre 0 pontot kell adni.

Elért pontszám:

A vizsga sikeres, ha az elért pontszám több, mint 32.